

REGLAMENTO



CRITERIO DE DESEMPATE:

- 1 EL EQUIPO QUE TENGA MAYOR CANTIDAD DE PUNTOS.
- 2 DIFERENCIA DE GOLES.
- 3 EL EQUIPO QUE TENGA MÁS GOLES A FAVOR.
- 4 ENFRENTAMIENTO DIRECTO.
- 5 PENALES.

PARTIDO:

- LOS PARTIDOS DE HOMBRES SERÁN DE 4 CUARTOS DE 12 MINUTOS CADA UNO, TENIENDO UN DESCANSO EN EL MEDIO TIEMPO DE 6 MINUTOS.
- LOS PARTIDOS DE MUJERES SERÁN DE 4 CUARTOS DE 10 MINUTOS CADA UNO, TENIENDO UN DESCANSO EN EL MEDIO TIEMPO DE 6 MINUTOS.
- EL EQUIPO QUE NO LLEGUE A SU PARTIDO, PERDERÁ AUTOMÁTICAMENTE POR FOR-FIT 3-0.
- EL TIEMPO DE TOLERANCIA DE ESPERA SERÁ DE 10 MINUTOS, RESTÁNDOLE AL TIEMPO DE JUEGO.
- NO HAY GOL DE SAQUE DE META A MENOS QUE UN JUGADOR, SIN IMPORTAR DE QUÉ EQUIPO, TOQUE LA PELOTA.
- ANTES DE ENTRAR A PORTERÍA (PUEDE SER EL PORTERO). EN CASO DE QUE EL PORTERO DESPEJE CON LA MANO Y ALGUIEN DEL OTRO EQUIPO LA DESVÍE A GOL, EL GOL ES VÁLIDO.



PERSONA QUE INSULTE, AGREDA O RECLAME AL ÁRBITRO SERÁ ACREE-DOR A UNA TARJETA AMARILLA O ROJA SEGÚN EL CRITERIO DEL ÁRBITRO.



PROHIBIDO CUALQUIER AGRESIÓN O CONTACTO DE BRONCA ENTRE JUGADORES.

TARJETAS:

- AMARILLA: SE SUSPENDERÁ AL JUGADOR POR 1 MINUTO.
- ROJA: SE EXPULSARA DEL PARTIDO AL JUGADOR Y DURANTE ESE CUARTO NO PODRÁ ENTRAR OTRO JUGADOR, HASTA EL TÉRMINO DEL CUARTO ENTRARÁ OTRO JUGADOR.

TIROS LIBRES (SIN BARRERA):

- ADELANTE DE MEDIA CANCHA TIRO LIBRE DIRECTO (NO ES NECESARIO QUE LA TOQUE ALGUIEN MÁS PARA QUE SEA GOL).
- ATRÁS DE MEDIA CANCHA TIRO LIBRE INDIRECTO (DOS TOQUES PARA SER VÁLIDO).

PENALES:

- SE COBRARÁN A 8 PASOS.

PARTIDO FINALIZADO EN EMPATE:

- SE PROCEDE A TIRAR 3 PENALES POR EQUIPO POR EL PUNTO EXTRA.

JUGADORES EN CANCHA:

VARONIL:

- 2009 - 2010: 8 JUGADORES
- 2007 - 2008: 8 JUGADORES
- 2005 - 2006: 8 JUGADORES
- 2003 - 2004: 7 JUGADORES
- 2001 - 2002: 7 JUGADORES
- SECUNDARIA: 7 JUGADORES
- PREPA: 6 JUGADORES
- LIBRE: 6 JUGADORES

FEMENIL:

- TERCERO Y CUARTO: 8 JUGADORES
- QUINTO Y SEXTO: 8 JUGADORES
- SECUNDARIA: 7 JUGADORES
- PREPA: 7 JUGADORES
- LIBRE: 7 JUGADORES